

Outil pédagogique pour représenter et présenter le port du futur



Quoi ?

Outil pédagogique sur le port d'aujourd'hui et ses perspectives d'évolution

Pourquoi ?

Mieux faire connaître ce qu'est un port dans un objectif de développement durable

Pour qui ?

Grand public et décideurs territoriaux

Comment ?

Dispositif multimédia

Par qui ?

Etudiants de l'UTC – GSU –
Commanditaire : Grand Port Maritime de Bordeaux et CEREMA

Où ?

Port de Bordeaux

Grand Port Maritime de Bordeaux

- Port d'estuaire
- 7 terminaux
- Projets d'évolutions:

Bassins à flot (aménagement du foncier)
PEEPOS (transition énergétique)
TCSO (optimisation de la chaîne logistique)

"Serious game"

jeu ludique et pédagogique pour réaliser différentes missions abordant les thématiques phares du port du futur.

MISSIONS

Exemple d'une mission : Logistique



Choix du transport maritime adapté



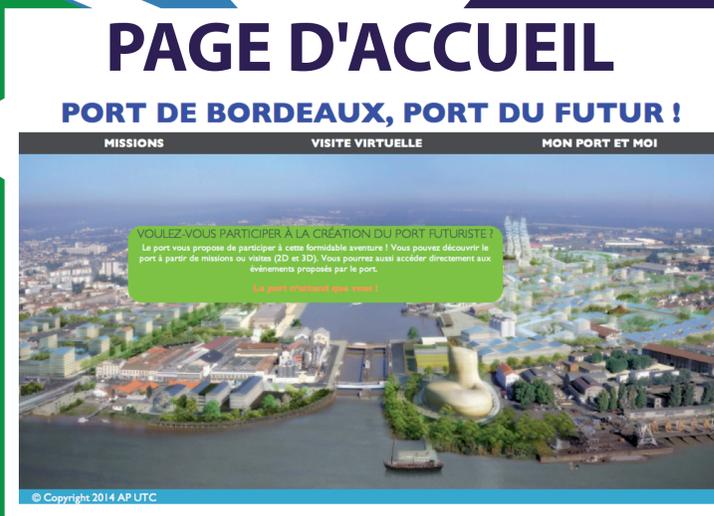
Choix du transport terrestre optimal

Obtention d'un score reflétant la pertinence des choix pour un développement durable

INFOS

Rubrique complémentaire pour approfondir les sujets abordés

Timelaps, video telling, etc.



LE PORT ET MOI

Lien entre l'outil multimédia et un espace physique, la ville, au moyen d'aménagements et d'événements



VISITE VIRTUELLE

Possibilité de découvrir le port à travers des représentations cartographiques interactives



L'utilisateur peut découvrir des activités ponctuelles et permanentes sur le thème du port telles que des visites, des séminaires.

La durabilité du port passe par sa relation avec les habitants et les décideurs, l'outil proposé est un moyen de communication entre ces acteurs et le port.